**Техническое Задание (ТЗ).**

Проект Арканоид представляет собой игру с платформой и мячиком. Цель игры – разбить все блоки и не уронить мячик. Для этого необходимо передвигать платформу и ловить мячик, который, отскакивая будет врезаться в блоки и разбивать их.

Основная идея.

Игра Арканоид, которая будет реализована с помощью языка программирования python и библиотеки PyGame.

Назначение разработки.

Игра будет разработана для веселого и приятного времяпрепровождения. Для отдыха и расслабления различных пользователей.

Требования к программе.

Программа должна иметь стартовое и финальное окно, приятный дизайн и реализованный игровой процесс.

Этапы разработки.

1. Изучение документации библиотеки PyGame.
2. Начало написания кода. Реализация основного окна.
3. Добавление на стартовое окно надписей и возможности при нажатии кнопки SPACE открыть окно с игрой.
4. Добавление фонового изображения. Реализация генерации блоков на нем.
5. Создание платформы. Реализация движения и управления платформой.
6. Создание мячика. Реализация его движения и взаимодействия с блоками и платформой.
7. Создание счетчика и добавления его на экран.
8. Создание финальных окон. Реализация их появления при окончании игры. Добавление надписей на них.